

# Effetti luce

## di pagina 56



★ OFFERTA 7 ★

Spiegazioni e schemi per realizzare i lavori pubblicati  
su Ricamo Italiano n°33

### Un aiuto in più

Per le lettrici che avessero difficoltà possono chiamare  
in redazione ai numeri:

**030/9771138** oppure **030/9719319**

Vi daremo le soluzioni volta per volta personalizzata;  
oppure inviando una mail dal nostro sito:

**[www.ricamoitalianonline.it](http://www.ricamoitalianonline.it)**

**LE TENDE  
FILTRANO LA  
LUCE, ILLUMI-  
NANO LA  
STANZA,  
CREANO GIOCHI  
DI TRASPAREN-  
ZE,  
VALORIZZANO  
LE FINESTRE,  
SVELANO  
ALL'OSPITE  
ATTENTO LA  
CURA DEL  
PARTICOLARE.  
A VOI QUALCHE  
UTILE  
CONSIGLIO  
RIGUARDO AL  
RICAMO E ALLA  
CONFEZIONE**

### Come realizzare una tendina

Prendere le misure dell'interno vetro, alla larghezza aggiungere cm4 per lentezza, poi aggiungere sia alla lunghezza che alla larghezza cm 8 (4piu'4) per compenso orlo, aggiungere anche 10 circa per il calo dopo la bagnatura della stoffa.

Bagnare il tessuto e stirarlo ancora umido e tagliarlo a misura.

Estrarre il 1° filo a cornice a cm 7 (1+3+3);

All'interno di questo 1° filo estratto, togliere gli altri quattro riguardanti la sfilatura;

A cm 0,8 dal margine esterno e per parte, estrarre fino in fondo un filo, questo è il ripiego. Si piega il tessuto a cm 0,8 anziché cm1 perché la piegatura porta via cm 0,2 di stoffa;

Fare gli orli, prima i due laterali, poi quelli in basso ed in alto, lasciando aperto i fianchi per poi infilare le "bacchette", fermarli con una imbastitura ed una leggera stiratura.

Effettuare il riempimento della sfilatura

Cucire con un fitto "sottopunto" ed un filo da cucire a macchina la parte dell'orlo orizzontale che sormonta quello laterale;

Ora si passa al ricamo.

**Spiegazioni di Renata Serra Forni mestra coordinatrice del Gruppo "Rica...mare".**



Tendina con inserti a tombolo a forma di cuore di pagina 56

### **Difficile**

#### **Occorrente**

Tessuto di lino a trama regolare "Nuovo Ricamo" di colore bianco F.lli Graziano, Filo Cantù n. 30, cotone da ricamo DMC n. 25, cotone Perlè DMC n. 8 e n. 12 di colore ecrù.

#### **Punti impiegati**

Punto reale, punto rammendo, punto spirito, punto vapore, punto cordoncino, punto erba ripassato, punto festone, punto quadro, punto quadro aperto, punto giorno, punto intero, punto gliuguccio.

#### **Esecuzione**

Ripartire il disegno su cartoncino ed eseguire i particolari a tombolo. A cm. 7 e a cornice togliere il 1° filo della sfilatura, all'interno di questo togliere ancora 3 fili, lasciarne 4, toglierne 4, lasciarne 4, toglierne 4, lasciarne 4 e toglierne 4. Piegare gli orli e portarli a ridosso del 1° filo estratto e imbastirli. Ora si passa al riempimento della sfilatura di bordura con questa sequenza: punto quadro aperto sulla parte vicino all'orlo, punto quadro sul lato opposto, punto quadro al centro prendendo due mazzetti, punto giorno ai

due estremi, uno di questi ferma l'orlo. I quattro angoli della sfilatura sono lavorati in questo modo: al centro eseguire una rosellina a punto vapore, con ai lati 4 frecce a punto rammendo. A cm. 6 dai bordi attaccare in drittofilo i quattro particolari a tombolo fissandoli con un punto cordoncino prendendo 4 trame con sotto 2 fili guida e utilizzando il cotone da ricamo n. 25. Intorno e a rifinitura eseguire un punto erba ripassato, poi ricamare con il cotone Perlè n. 8 e a punto antico tutti i particolari a contorno: negli angoli dovrete realizzare a punto reale il motivo con le tre foglioline a scaletta e i riccioli a punt'erba ripassato, partendo dall'angolo e arrivando al punto dell'angolo retto, con un filo colorato tracciate una diagonale spostandovi di 4 trame in 4. Quindi attaccherete il motivo a tombolo al tessuto facendo coincidere l'altezza del triangolo sulla diagonale che avete tracciato.

**Per il rombo:** passare una filza con un cotone colorato a metà lunghezza ed a metà larghezza, sul centro sfilare il rombo in questo modo: tagliare 8 trame in diagonale e sfilarne 80 sui quattro lati, poi partendo dal centro e verso l'esterno della croce lasciare 8 fili e tagliarne 8 fino ad esaurire i fili, ripetere per gli altri tre lati. A questo punto per formare il rombo scartare a partire dall'esterno 16 trame per cinque volte e per ogni lato. Una volta sfilato il rombo eseguire con il cotone Perlè n. 8 un punto cordoncino intorno fermando così i fili della sfilatura. Terminato, cambiare filo e utilizzare il cotone Perlè n. 12 e riempire l'interno con punto rammendo e punto spirito. A contorno del rombo eseguire un punto quadro, lasciare 4 trame ed ancora un punto qua-

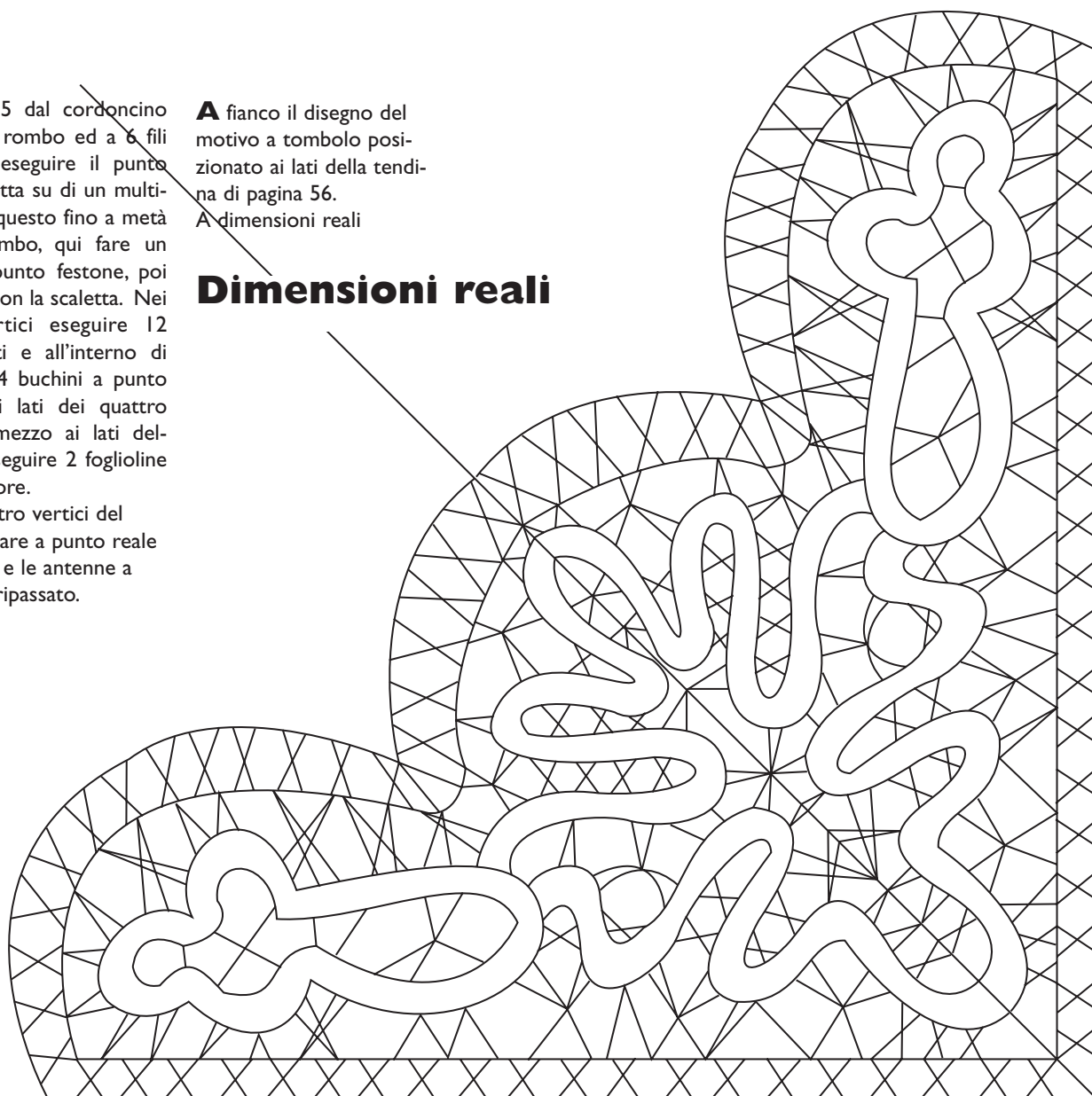
dro. A cm. 5 dal cordoncino esterno del rombo ed a 6 fili dal centro eseguire il punto reale a scaletta su di un multiplo di 6 fili, questo fino a metà lato del rombo, qui fare un buchino a punto festone, poi continuare con la scaletta. Nei quattro vertici eseguire 12 punti passati e all'interno di questi fare 4 buchini a punto festone. Ai lati dei quattro buchini in mezzo ai lati dell'esagono, eseguire 2 foglioline a punto vapore.

Sopra i quattro vertici del rombo lavorare a punto reale delle farfalle e le antenne a punto erba ripassato.

**A** fianco il disegno del motivo a tombolo posizionato ai lati della tendina di pagina 56.

A dimensioni reali

## Dimensioni reali



Tendina con inserti a rete quadrata e triangolare lavorata al tombolo e ricamata a punto rammendo di pagina 56 (foto al centro)

### Difficile

#### Occorrente

Lino "Nuovo ricamo" di colore bianco della ditta Fratelli Graziano, filo Cantù n. 30 per realizzare la rete fatta a tombolo e il punto rammendo per ricamarla, cotone perlè DMC n. 8 e n. 12 e cotone da ricamo n. 25.

#### Punti impiegati

Punto rete con quadretti di mm. 3, punto tela (punto intero), punto mezzo tela (mezzo punto), punto reale, punto cordoncino, punto cordoncino avvolto, punto spirito, punto

quadro, punto festone, punto quadro aperto, punto giorno, punto gliuccio.

#### Rete quadrata

Inizio: inserire gli spilli come da disegno, sullo spillo A) appendere due coppie di fuselli e 1 coppia sugli altri.

RIGA ANDATA LINEA ESTERNA SUPERIORE: (andamento da sinistra verso destra), con le due coppie dello spillo A) eseguire questo movimento: il fusello n. 1 passa sotto al n. 2 e sopra il n. 3 poi lasciare la coppia di sinistra, continuare con l'altra che è diventata Coppia Portante e su questa eseguire 2 girate, poi con la Coppia

Verticale seguente eseguire un incrocio, continuare così fino alla penultima Coppia Verticale. Con la Coppia Portante e l'ultima Coppia Verticale eseguire un punto tela e una mezza tela, questo ultimo punto blocca i fili. Tirare bene le coppie di fuselli allineandole alla riga esterna

RIGA RITORNO: (andamento da destra verso sinistra), 2 girare sulla coppia Portante e 2 girate sulla coppia verticale, incrocio, spillo in mezzo, 2 girate e incrocio, continuare in questo modo fino all'esaurimento delle Coppie Verticali.

RIGA ANDATA: (andamento da sinistra verso destra), 2 gira-

re sulla coppia Portante e 2 gire sulla coppia verticale, incrocio, spillo in mezzo, 2 gire e incrocio, continuare in questo modo fino all'esaurimento delle Coppie Verticali. Procedere con la lavorazione in RIGHE DI ANDATA E RITORNO fino a terminare il quadrato.

Terminato il lavoro, annodare tutte le coppie. Tagliare i fili ad una lunghezza di circa cm. 10.

**RETE A FORMA TRIANGOLARE.** Inizio: inserire gli spilli come da disegno, sullo spillo A) appendere due coppie di fuselli e 1 coppia su quello vicino.

**RIGA RITORNO LINEA ESTERNA SUPERIORE:** (andamento da destra verso sinistra), con le due coppie dello spillo A) eseguire un incrocio, poi lasciare la Coppia di destra, continuare con l'altra che è diventata la Coppia Portante e su questa eseguire 2 gire, poi con la Coppia Verticale seguente eseguire un punto tela e una mezza tela, questo ultimo punto blocca i fili. Tirare bene le coppie di fuselli allineandole alla riga esterna.

**RIGA ANDATA:** (andamento da destra verso sinistra) 2 girare sulla coppia Portante e 2 gire sulla coppia verticale, incrocio, spillo in mezzo, 2 gire e incrocio, ancora 2 gire su di ogni coppia, incrocio, spillo in mezzo, 2 gire e incrocio, continuare 2 gire sulla coppia Portante inserire un nuovo spillo e su questo appoggiarvi la coppia Portante, questa coppia è diventata un verticale.

**RIGA RITORNO:** (andamento da sinistra verso destra) aggiungere uno spillo e su questo inserire due coppie di fuselli, poi prendere il fusello n. 4 passarlo sotto al n. 3 e sopra al n. 2, si lascia l'ultima coppia di destra e con l'altra che è diventata la Coppia Portante eseguire 2 gire, 2 gire sulla

coppia verticale successiva, incrocio, spillo in mezzo, 2 gire e incrocio, continuare così fino ad esaurimento delle coppie verticali.

Procedere con la lavorazione in righe di andate e ritorno aggiungendo i fuselli indicati nel disegno fino a terminare il triangolo.

Terminato il lavoro annodare tutte le coppie. Tagliare i fili ad una lunghezza di circa cm. 10.

### Esecuzione

Rete quadrata fig. 1, occorrono 29 coppie di fuselli. Rete triangolare fig. 2, occorrono 35 coppie di fuselli.

A cm. 7 e a cornice togliere il 1° FILO della sfilatura, poi all'interno di questo toglierne un altro, lasciarne 4, toglierne 10, lasciarne 4 e toglierne 2. Piegare gli orli, portarli a ridosso del 1° FILO ESTRATTO e imbastirli, lasciare aperto i fianchi per poi infilarvi i "bastoncini estensibili". Ora si passa al riempimento della sfilatura con questa sequenza: punto quadro aperto vicino all'orlo, punto gliucco e fissare gli orli con punto giorno. Passare un filo (filo da ricamo n. 25) sui vertici dei quadretti posti sulla diagonale della rete a forma triangolare eseguita a tombolo, fig. 3. A cm. 4 dai bordi, seguendo i conteggi della fig. 4, attaccare in drittofilo e a telaio gli angoli eseguiti a rete su tombolo, fissandoli con un punto cordoncino e prendendo 4 trame di tessuto con sotto 2 fili guida. Sulla diagonale prendere il filo inserito precedentemente fig. 3, quando si incontra il vertice del quadretto, fissarlo inserendolo all'interno del punto cordoncino. Si utilizza il cotone da ricamo n. 25. Una volta terminato il lavoro, tagliare i fili di chiusura della rete. In centro ed a distanza regolare attaccare allo stesso modo le tre reti quadrate. Tagliare il tessuto sotto la rete

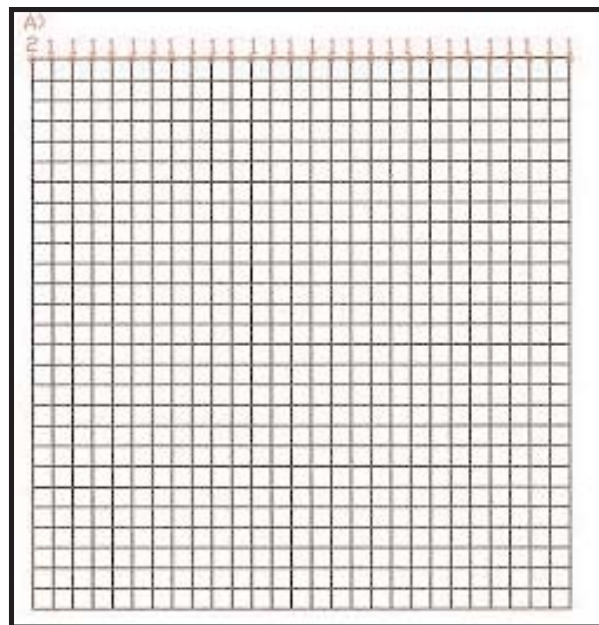
e ricamare a punto rammendo con il filo Cantù n. 30, fig. 5. A contorno dei due triangoli e a rifinitura eseguire un punto erba ripassato, poi eseguire rifiniture a punto quadro, buchini a punto festone, fiorellini a punto vapore e margherite a punto reale, il tutto come mostra la foto e seguendo i conteggi delle figg. 4 - 6. A rifinitura dei quadrati e lasciando 2 trame eseguire un punto quadro intorno ed ai lati mezze margherite a punto reale, fig. 7. Ai lati della tendina eseguire due sfilature verticali con cordoncino avvolto e punto spirito, fig. 8, nel seguente modo: trovare il centro e tagliare in diagonale 6 trame, poi ai lati (sinistro e destro) sfilare 170 trame. Partendo dal centro lasciare 4 trame e tagliarne 6 esaurendo i fili della sfilatura. Fermare i fili con un punto cordoncino intorno a partire dall'angolo destro e prendendo 4 trame, poi passare all'interno con punto cordoncino avvolto e punto spirito. A contorno di questa sfilatura eseguire un punto quadro lasciando 3 trame dal punto cordoncino. A rifinitura in basso ed in alto di questa eseguire due triangolini a punto reale, fig. 6.

### Rete fatta con i fuselli sul tombolo Spiegazione base

QUADRATA fig. 1:

- 1) INIZIO: 2 coppie di fuselli sullo spillo A, poi una coppia su tutti gli altri 27 spilli. In tutto 29 coppie.
- 2) RIGA ANDATA: da sx verso dx con le prime 2 coppie di sx sul punto A fare un punto intero, poi continuare con la coppia Portante e su questo fare 2 gire e punto intero con la coppia verticale seguente. Lavorare in questo modo tutte le coppie verticali, sull'ultima oltre al punto intero fare anche un mezzopunto.
- 3) RIGA DI RITORNO: da dx verso sx prendere in mano le ultime coppie e cioè: la coppia portante nella mano dx e la coppia verticale nella mano sx, passare la coppia di dx sopra a quella di sx, di conseguenza avremo la coppia che era nella mano dx ora è nella sx e viceversa, spillo in mezzo a queste due coppie e fare un punto intero, \*continuare con la coppia portante, su questa farvi 2 gire e 2 gire alla coppia verticale successiva e incrocio, spillo in mezzo poi ancora 2 gire alla coppia

Figura 1



portante e 2 girate alla verticale e incrocio \*\* rip. da \* a \*\* fino alla penultima coppia; poi 2 girate alla coppia portante, 2 girate all'ultima coppia verticale e punto intero con spillo in mezzo al punto intero stesso, poi fare un mezzopunto.

4) RIGA ANDATA: da sx verso dx prendere in mano le ultime coppie, passare la coppia di dx sopra a quella di sx, di conseguenza avremo lo scambio di coppie, spillo in mezzo a queste 2 coppie e punto intero; \* continuare con la coppia portante, su questa farvi 2 girate e 2 girate sulla coppia verticale vicina e incrocio, spillo in mezzo, ancora 2 girate alla portante, 2 girate alla coppia verticale e incrocio, \*\* ripetere da \* a \*\* fino alla penultima coppia; poi 2 girate alla portante, 2 girate alla verticale, punto intero con spillo in mezzo allo stesso punto intero, poi mezzopunto.

5) RIGA DI RITORNO: come punto 3.

6) RIGA ANDATA: come punto 4.

7) IMPORTANTE: per una buona tessitura tirare bene le coppie verticali verso il basso e la coppia portante in orizzontale ad angolo retto. Per fissare bene ogni punto: prendere una coppia verticale alla volta, incrociare e tirare i fuselli verso l'alto, poi deporla.

8) CHIUSURA DEL LAVORO: fare su di ogni coppia due nodi scambiando i due fuselli, tagliare i fili a cm 5.

#### TRIANGOLO

I quadretti della rete sono di mm 3, utilizzare filo Cantu' n°30, occorrono 35 coppie di fuselli e viene lavorata in RIGHE DI ANDATA E RITORNO, questo serve per avere il lavoro in perfetto drittofilo.

1) INIZIO: 2 coppie di fuselli sullo spillo A), poi una coppia sullo spillo B

2) RIGA RITORNO: da dx

verso sx lavorare un punto intero con le prime due coppie di dx, continuare con la coppia portante e su questa farvi 2 girate poi con la coppia verticale vicina (B), lavorare un punto intero e un mezzopunto.

3) RIGA ANDATA: da sx verso dx con le prime 2 coppie di sx sullo spillo B, cioè la coppia portante nella mano sx e la coppia verticale nella mano dx, invertire la posizione delle coppie, spillo in mezzo e fare un punto intero, \* continuare con la portante, su questa farvi 2 girate, 2 girate alla verticale successiva ed incrocio, spillo in mezzo, ancora 2 girate alla portante e 2 girate alla verticale ed incrocio \*\* rip da \* a \*\* fino ad esaurire tutte le coppie verticali. Ora ci si sposta di un quadretto: 2 girate alla portante, metter spillo sull'angolo del quadretto successivo in mezzo ai due fuselli e fare un nodo per bloccare i fili, questa sarà la coppia verticale della riga successiva di ritorno.

4) RIGA RITORNO: sull'angolo del quadretto (di dx), mettere spillo e su questo aggiungere 2 coppie di fuselli, con queste fare un punto intero, la coppia di dx sarà una coppia verticale e quella di sx sarà la nuova coppia portante \* continuare con la portante e su questa farvi 2 girate, 2 girate alla verticale vicina, incrocio, spillo in mezzo, ancora 2 girate alla portante e 2 girate alla verticale, incrocio, \*\* ripetere da \* a \*\* fino alla penultima coppia, poi 2 girate alla portante e 2 girate all'ultima coppia verticale, punto intero con spillo in mezzo al punto stesso.

5) RIGA ANDATA: come punto 3

6) RIGA RITORNO: come punto 4.

7) CHIUSURA DEL LAVORO: fare su di ogni coppia due

nodi scambiando i fuselli. Tagliare i fili a cm 5.

#### Come ricamare la rete ed attaccarla al tessuto

- 1) Sulla rete appena fatta determinare la meta' sia in lunghezza che in larghezza e su questa passarvi con un filo colorato facendo una filza.
- 2) Prendere il tessuto destinato al lavoro, nel punto dove deve essere attaccato trovare il centro, passarvi fra le trame a "croce" un filo facendo una filza.
- 3) Mettere a telaio il tessuto in drittofilo e ben teso
- 4) Appoggiare sul tessuto la rete rispettando tutti i dritti fili e facendoli combaciare, fermare il tutto con gli spilli.
- 5) Attaccare la rete al tessuto con punto cordoncino: partendo da un angolo, mettere due guide di cotone da ricamo n°20 o 25 della lunghezza del perimetro del quadrato o altro + 5 cm. Infilare un ago senza punta n°24, appoggiare il filo d'inizio lavoro parallelo ai due di guida, poi uscire con l'ago nell'angolo ed iniziare il cordoncino prendendo 3 o 4 trame, a secondo del tessuto e in mezzo i contorni della rete. I punti del cordoncino devono essere orizzontali e in drittofilo e quelli degli angoli in diagonale. Terminato il lavoro fermare il filo dell'ago dentro al cordoncino appena fatto, prendendo 5 o 6 fili dello stesso, con andamento avanti/indietro saltando un filo, tagliare poi i fili della chiusura del cordoncino, della guida, e quelli della chiusura della rete.
- 6) Togliere il lavoro dal telaio e tagliare il tessuto sotto la rete
- 7) Rimettere il lavoro a telaio sempre in drittofilo
- 8) Ora ricamare la rete a punto rammendo con il filato con il quale si è fatta la rete
- 9) Finito il ricamo della rete,

togliere il lavoro dal telaio  
10) PRIMA DI ATTACCARE UN TRIANGOLO AL TESSUTO:

con l'ago ed il filato usato nella lavorazione della rete passare negli angoli degli ultimi quadretti esterni una filza, tracciando così la diagonale del triangolo lavorato a rete, come appare nel grafico.

Passare un filo facendo una filza anche per l'altezza come nel grafico

Tracciare partendo da un angolo retto, muovendosi di quattro trame, questa è la diagonale dove andrà ad appoggiarsi l'altezza del triangolo e tutto il ricamo che si andrà a fare.

Mettere il tessuto a telaio in drittofilo ben teso

Appoggiare il triangolo lavorato a rete sul tessuto in drittofilo, facendo coincidere l'altezza sulla diagonale tracciata sulla stoffa, poi fermare il tutto con gli spilli

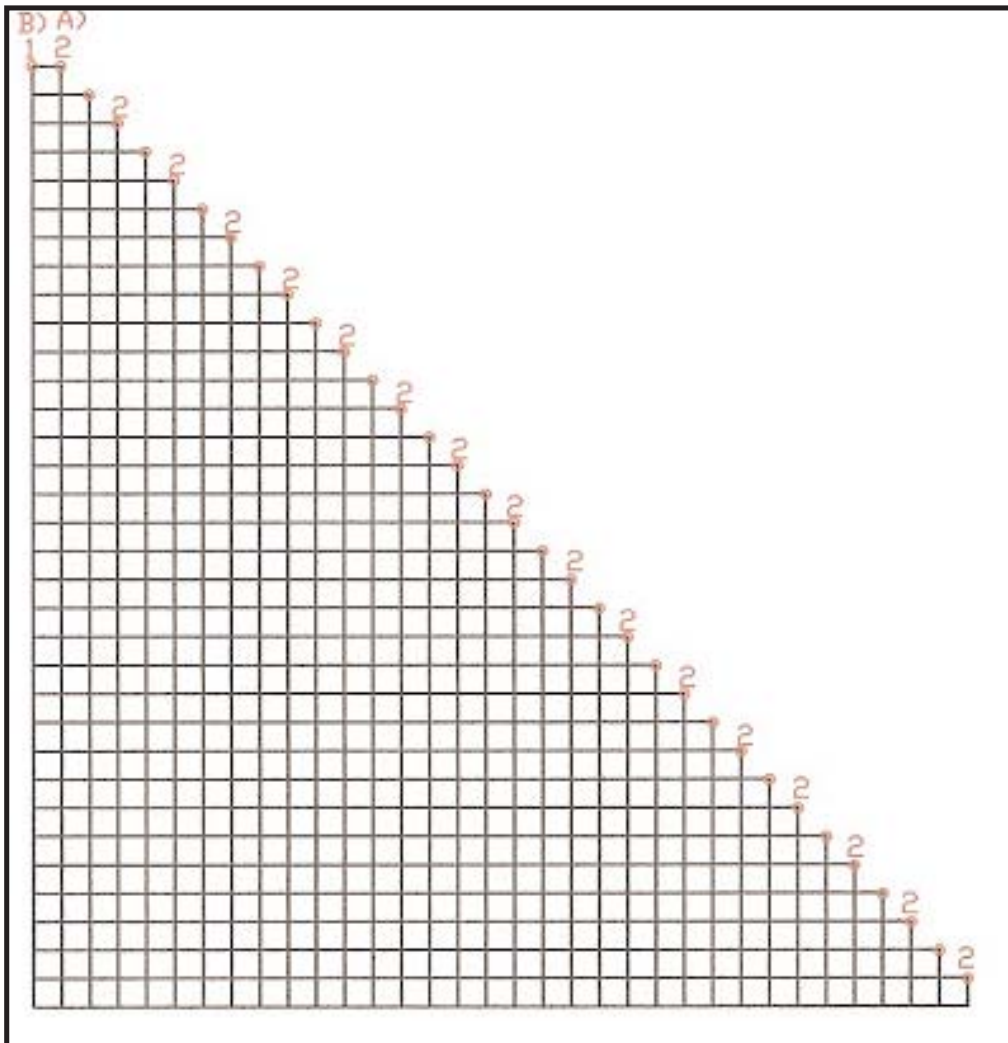
Attaccare il triangolo al tessuto come spiegato nel punto 5, per la diagonale del triangolo fare il cordoncino sopra il filo teso prendendolo all'interno, quando si incontrano i quadretti, dove appoggia il filo teso, fare il cordoncino pizzicandoli leggermente, in questo modo l'attaccatura è più solida.

A fine lavoro tagliare oltre ai fili guida anche quello della diagonale.

Continuare come nei punti 6)7)8)9).

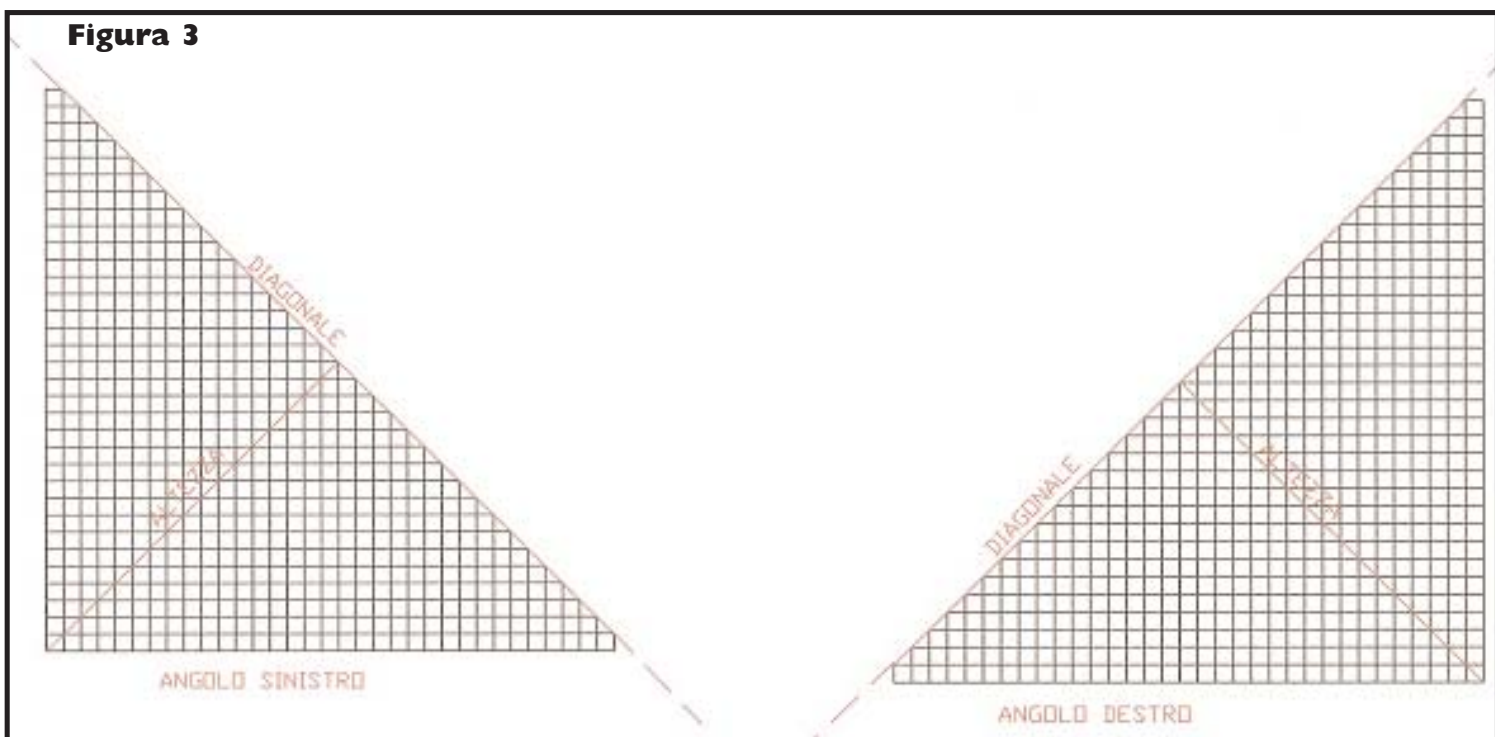
Intorno al triangolo si può fare per finitura un giro di punto erba ripassato.

**Figura 2**

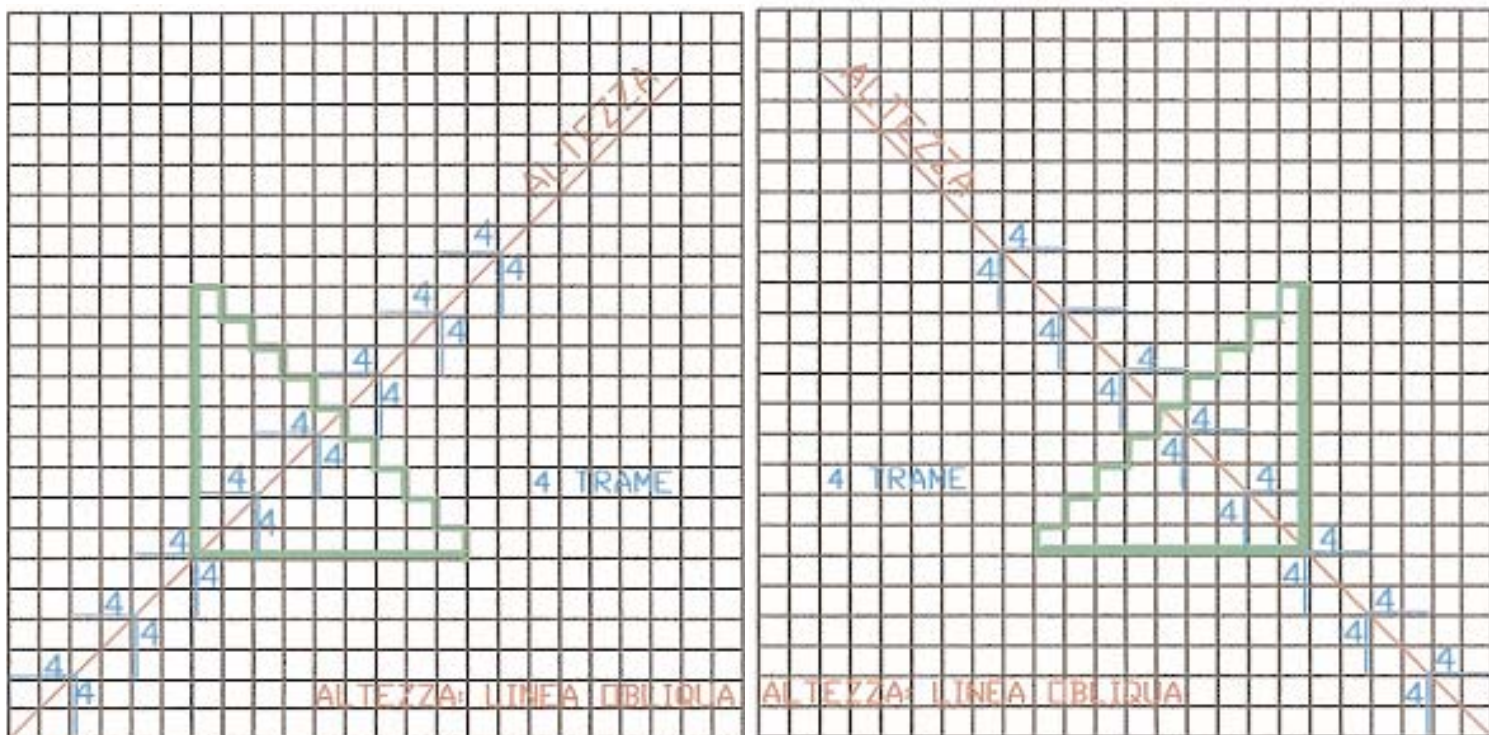


**A** fianco e nella pagina precedente trovate gli schemi per realizzare la rete di base con fuselli per gli inserti delle tende. Associati alle spiegazioni vi permetteranno di eseguire correttamente il lavoro. Per trovare invece il centro della margherita nell'inserto a filet delle tendine di pagina 56, o in qualsiasi altro ricamo basterà tracciare una filza con un filo colorato, passando attraverso le trame seguendo linea dell'altezza che partirà dall'angolo. A lavoro ultimato toglierete il filo.

**Figura 3**



**Figura 4**



## Pronto ricamo

CASA EDITRICE EDIZIONI DESSEIN S.R.L.  
 PUBBLICAZIONE MENSILE  
 DIRETTORE RESPONSABILE  
 ELIO MICHELOTTI

DIREZIONE, REDAZIONE, AMMINISTRAZIONE  
 25020 DELLO BRESCIA  
 VIA DON GUINDANI 47/D  
 TELEFONO E FAX : 030 97.19.319  
**E-mail: [info@edizionidessein.it](mailto:info@edizionidessein.it)**



PER LE LETTRICI,  
 CHE HANNO DIFFICOLTA',  
 TELEFONARE  
 030 97.19.319  
 030 97.71.138  
[info@edizionidessein.it](mailto:info@edizionidessein.it)